Nombre M ☐ F ☐

Al otorgársete un nombre por primera vez, ganas +1 **survival**.

Hunt XP ☐ ■ ☐ ☐ ☐ ☐ ■ ☐ ☐ ☐ ■ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ■ ●

■ 107 Age ■■ 107 Age ■■■ 107 Age ■■■■ 107 Age ● Retirado

act 2 sp/vel 8+ acc/pre 0 str/tue

Survival Límite

☐ 1 Supervivencia Bloqueada.

- ■ **Dodge**: Cancela 1 Hit. 1/r.
- ☐ **Encourage**: Un superviviente puede levantarse. 1/r.
- ☐ **Dash**: Ganas +1, debes usarlo inmediatamente.
- ☐ **Surge**: Ganas +1, debes usarlo inmediatamente.
- ☐ **Endure**: Gasta [7 -Luck], ignoras **Sev./Injury** antes de tirar.

☐ No participa en la siguiente caza.

☐ Rerroll gastado; 1/pj.

Proficiency/Especialización

Arma: _____ ☐ ☐ ■ ☐ ☐ ☐ ☐ ■

Si cambia antes de la caza. Resetea. ■ Specialist ■■ Master

Brain *cerebro*

Insanity ☐

Si tu insanity/locura es 3+ te vuelves insane (loco).

Disorders/Trastornos

Máximo 3

equipado / base

+	+	+	+	+	+
5	+To Hit	+To Wound	+To Miss	+Critical	+Attacks
Move *movimiento*	**Accuracy** *precisión*	**Strength** *fuerza*	**Evasion** *evadir*	**Luck** *suerte*	**Speed** *velocidad*

Fighting Arts/Combate

☐ Fighting Arts bloqueada.

Máximo 3

Courage/Valor

☐ ☐ ■ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ■

■ 113 Bold ■■ 167 See the Truth

- ◯ **Stalwart**: Ignoras **Knocked Down** por **brain trauma** o **intimidate**.
- ◯ **Prepared**: Añades **Hunt XP** a tu tirada para determinar **Straggle**.
- ◯ **Matchmaker**: Gasta 1, para iniciar el evento de **Intimacy**.

Understanding/Entendimiento

☐ ☐ ■ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ■

■ 131 Insight ■■ 181 White Secret

- ◯ **Analyze**: Mira la **IA Card** superior y luego devuélvela a su mismo lugar.
- ◯ **Explore**: Añades **+2** a tus tiradas de **Investigate**.
- ◯ **Tinker**: +1 si regresas al asentamiento como **Returning Survivor**.

Abilities/Habilidades

Head *cabeza*

☐ H

Body *torso*

☐ L ☐ H

Waist *cintura*

☐ L ☐ H

Arms *brazos*

☐ L ☐ H

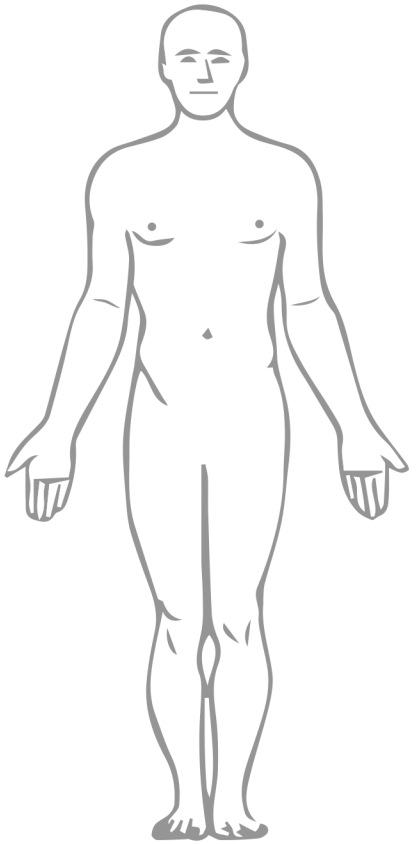
Legs *piernas*

☐ L ☐ H

Lesión Fuerte (H): ***Knocked Down** siguiente daño en esa localización, tirada en la tabla de **Sev./Injury**.*

Impairments/Incapacidades

Notas



Permanent Severe Injuries/Daño Permanente 86

■ 5 marcados; muere ● Retirado

Crónicas

Edad

Vino al mundo en la Era del Farol _____

La llama de su Farol se extinguió _____

_____

_____

causa de la muerte

Hazañas

_____

_____

_____

Familia