

## Nombre

Al otorgársete un nombre por primera vez, ganas +1 survial.

<b>2</b>	<b>8+</b>	<b>0</b>
M	F	Hunt XP

■ Dodge: Cancela 1 Hit. 1/c.  
 ■ Encourage: Un superviviente puede levantarse. 1/c.  
 ■ Dash: Ganas +10 debes usarlo inmediatamente.  
 □ Surge: Ganas +10 debes usarlo inmediatamente.  
 ■ Endure: Gasta 17 Luck! Ignoras Sev./Injury antes de tirar.

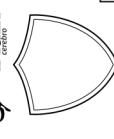
<input type="checkbox"/> No participa en la siguiente caza.
<input type="checkbox"/> Reroll gastado: 1/pj.

## Proficiency/Especialización

Arma: \_\_\_\_\_

Si cambias de la caza, Resetea. ■ Specialist ■ Master

Disorders/Trastornos	
	Máximo 3

Insanity  
Si tu insanity/bocura es 3+ te vuelves insane (loco).

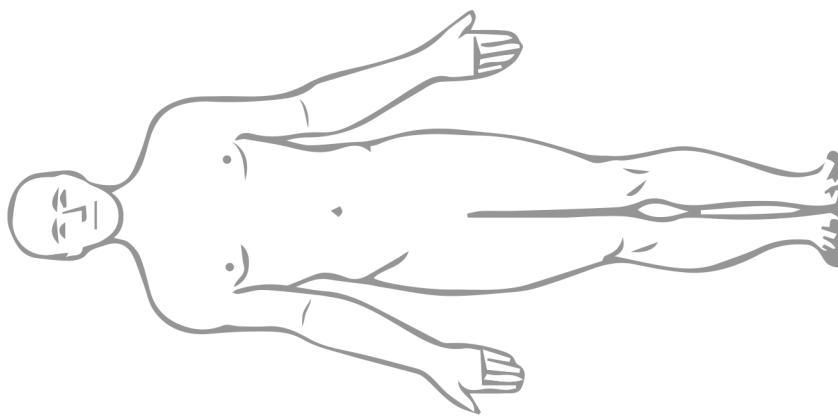
Move	Accuracy movimiento	Fighting Arts/Combate			Máximo 3
		+To Hit	+To Wound	+To Miss	
base	equipo	+	+	+	
5		+	+	+	

Abilities/Habilidades	
Courage/Valor	Understanding/Entendimiento
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
■ <b>13</b> Bold	■ <b>16</b> See the Truth
○ <b>13</b> Stoic: Ignora Knocked Down por brain trauma o intimide.	○ <b>13</b> Insight ■ <b>18</b> White Secret
○ <b>13</b> Tinker: Ignora Knocked Down por brain trauma o intimide.	○ Analyze: Mira la IA Card superior y luego devélvela a su mismo lugar.
○ <b>13</b> Prepare: Añade Hunt XP a la trama para determinar Stratagie.	○ Explor. Artes: +2 a tus tramas de investigación.
○ <b>13</b> Matchmaker: Gasta 1G para iniciar el evento de insanity.	○ Tinker: -1G si regresas al sementimiento como Returning Survivor.

Lesión Fuerte (H); Knocked Down  
Siguiente daño en esa localización,  
también en la trama de Sev./Injury.

## Permanent Severe Injuries/Daño Permanente

	<b>Intracranial Hemorrhage</b> no puedes gastar o usar Survival	<input type="checkbox"/>
	<b>Deaf</b> -1 permanente a Evasion	<input type="checkbox"/>
	<b>Blind</b> -1/-4 permanente Accuracy	<input type="checkbox"/>
	<b>Shattered Jaw</b> no eres afectado y/o usas Consumo	<input type="checkbox"/>
	<b>Gaping Chest Wound</b> -1 permanente a Strength	<input type="checkbox"/>
	<b>Destroyed Back</b> -2 Perm. Move, no equipo de 2+ Str.	<input type="checkbox"/>
	<b>Broken Rib</b> -1 permanente Speed	<input type="checkbox"/>
	<b>Dismembered Arm</b> no armas a 2 manos: 2-handed	<input type="checkbox"/>
	<b>Ruptured Muscle</b> no puedes usar Fighting Arts	<input type="checkbox"/>
	<b>Contracture</b> -1 permanente a Accuracy	<input type="checkbox"/>
	<b>Broken Arm</b> -1 perm. Accuracy -1 perm. Strength	<input type="checkbox"/>
	<b>Intestinal Prolapse</b> no equipo en la cintura, Waist	<input type="checkbox"/>
	<b>Warped Pelvis</b> -1 permanente a Luck	<input type="checkbox"/>
	<b>Destroyed Genitals</b> no puedes utilizar Intimacy	<input type="checkbox"/>
	<b>Broken Hip</b> no puedes usar Dodge: -1 perm. Move	<input type="checkbox"/>
	<b>Dismembered Leg</b> no puedes usar Dash: -2 perm. Move	<input type="checkbox"/>
	<b>Hamstrung</b> no puedes usar Fighting Arts o Abilities	<input type="checkbox"/>
	<b>Broken Leg</b> -1 permanente a Move	<input type="checkbox"/>



■ Dodge: Cancela 1 Hit. 1/c.  
 ■ Encourage: Un superviviente puede levantarse. 1/c.  
 ■ Dash: Ganas +10 debes usarlo inmediatamente.  
 □ Surge: Ganas +10 debes usarlo inmediatamente.  
 ■ Endure: Gasta 17 Luck! Ignoras Sev./Injury antes de tirar.

<input type="checkbox"/> No participa en la siguiente caza.
<input type="checkbox"/> Reroll gastado: 1/pj.

## Proficiency/Especialización

Arma: \_\_\_\_\_

Si cambias de la caza, Resetea. ■ Specialist ■ Master

Disorders/Trastornos	
	Máximo 3

Insanity  
Si tu insanity/bocura es 3+ te vuelves insane (loco).

Move	Accuracy movimiento	Fighting Arts/Combate			Máximo 3
		+To Hit	+To Wound	+To Miss	
base	equipo	+	+	+	
5		+	+	+	

Abilities/Habilidades	
Courage/Valor	Understanding/Entendimiento
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
■ <b>13</b> Bold	■ <b>16</b> See the Truth
○ <b>13</b> Stoic: Ignora Knocked Down por brain trauma o intimide.	○ <b>13</b> Insight ■ <b>18</b> White Secret
○ <b>13</b> Tinker: Ignora Knocked Down por brain trauma o intimide.	○ Analyze: Mira la IA Card superior y luego devélvela a su mismo lugar.
○ <b>13</b> Prepare: Añade Hunt XP a la trama para determinar Stratagie.	○ Explor. Artes: +2 a tus tramas de investigación.
○ <b>13</b> Matchmaker: Gasta 1G para iniciar el evento de insanity.	○ Tinker: -1G si regresas al sementimiento como Returning Survivor.

Lesión Fuerte (H); Knocked Down  
Siguiente daño en esa localización,  
también en la trama de Sev./Injury.

## Cronicas

Vino al mundo en la Era del Farol	_____
La llama de su Farol se extinguió	_____

## Hazañas

causa de la muerte	_____
--------------------	-------

## Impairments/Incapacidades

Notas	_____
-------	-------