Nombre

M ☐ F ☐

Al otorgársete un nombre por primera vez, ganas +1 **survival**.

Hunt XP

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

■ 107 Age ■■ 107 Age ■■■ 107 Age ■■■■ 107 Age ● Retirado

act / sp/vel / acc/pre / str/tue: **2 8+ 0**

Survival

Límite

Supervivencia Bloqueada.

- ■ **Dodge**: Cancela 1 Hit. 1/r.
- ☐ **Encourage**: Un superviviente puede levantarse. 1/r.
- ☐ **Dash**: Ganas +1, debes usarlo inmediatamente.
- ☐ **Surge**: Ganas +1, debes usarlo inmediatamente.
- ☐ **Endure**: Gasta [7 -Luck], ignoras **Sev./Injury** antes de tirar.

☐ No participa en la siguiente caza.

☐ Rerroll gastado; 1/pj.

Proficiency/Especialización

Arma: _____

Si cambia antes de la caza. Resetea.

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

■ Specialist ■■ Master

Brain
cerebro

Insanity

Si tu insanity/locura es 3+ te vuelves insane (loco).

Disorders/Trastornos

Máximo 3

Fighting Arts/Combate

☐ Fighting Arts bloqueada.

Máximo 3

equipado / base					
5	+To Hit	+To Wound	+To Miss	+Critical	+Attacks
Move *movimiento*	**Accuracy** *precisión*	**Strength** *fuerza*	**Evasion** *evadir*	**Luck** *suerte*	**Speed** *velocidad*

Abilities/Habilidades

Courage/Valor

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

■ 113 Bold ■■ 167 See the Truth

- ○ **Stalwart**: Ignoras **Knocked Down** por **brain trauma** o **intimidate**.
- ○ **Prepared**: Añades **Hunt XP** a tu tirada para determinar **Straggle**.
- ○ **Matchmaker**: Gasta 1, para iniciar el evento de **Intimacy**.

Understanding/Entendimiento

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

■ 131 Insight ■■ 181 White Secret

- ○ **Analyze**: Mira la **IA Card** superior y luego devuélvela a su mismo lugar.
- ○ **Explore**: Añades **+2** a tus tiradas de **Investigate**.
- ○ **Tinker**: +1 si regresas al asentamiento como **Returning Survivor**.

Head
cabeza

☐ H

Body
torso

☐ L ☐ H

Waist
cintura

☐ L ☐ H

Arms
brazos

☐ L ☐ H

Legs
piernas

☐ L ☐ H

Lesión Fuerte (H): ***Knocked Down*** *siguiente daño en esa localización, tirada en la tabla de* ***Sev./Injury.***

Permanent Severe Injuries/Daño Permanente

86

■ 5 marcados; muere ● Retirado

Intracranial Hemorrhage ☐
no puedes gastar o usar ***Survival***

Deaf ☐
-1 permanente a ***Evasion***

Blind ☐ ●
-1/-4 permanente ***Accuracy***

Shattered Jaw ☐
no eres afectado y/o usar ***Consume***

Gaping Chest Wound ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
-1 permanente a ***Strength***

Destroyed Back ☐
-2 Perm. ***Move****; no equipo de 2+* ***Str.***

Broken Rib ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
-1 permantente ***Speed***

Dismembered Arm ☐ ☐
no armas a 2 manos; ***2-handed***

Ruptured Muscle ☐
no puedes usar ***Fighting Arts***

Contracture ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
-1 permanente a ***Accuracy***

Broken Arm ☐ ☐
-1 perm. ***Accuracy****; -1 perm.* ***Strength***

Intestinal Prolapse ☐
no equipo en la cintura; ***Waist***

Warped Pelvis ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
-1 permantente a ***Luck***

Destroyed Genitals ☐
no puedes utilizar ***Intimacy***

Broken Hip ☐
no puedes usar ***Dodge****; -1 perm.* ***Move***

Dismembered Leg ☐ ●
no puedes usar ***Dash****; -2 perm.* ***Move***

Hamstrung ☐
no puedes usar ***Fighting Arts*** *o* ***Abilities***

Broken Leg ☐ ☐
-1 permantente a ***Move***

Crónicas

Vino al mundo en la Era del Farol _____

La llama de su Farol se extinguió _____

Edad

causa de la muerte

Hazañas

Familia

Impairments/Incapacidades

Notas